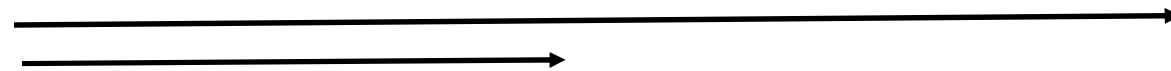
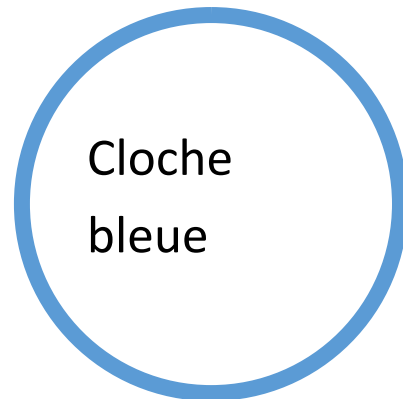


Fiche de contrôle: les cloches **émeraudes** 4

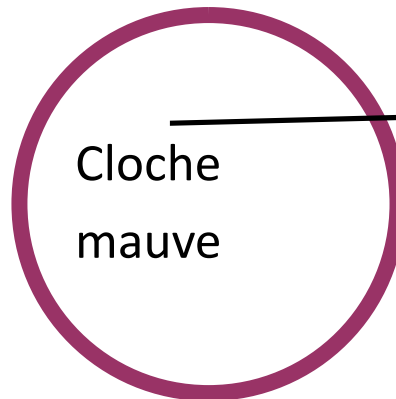
→ Signifie « est plus grave que »



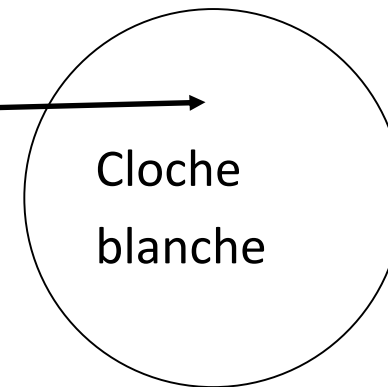
1



Cloche
bleue

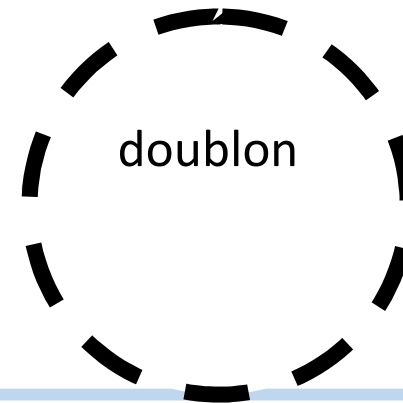
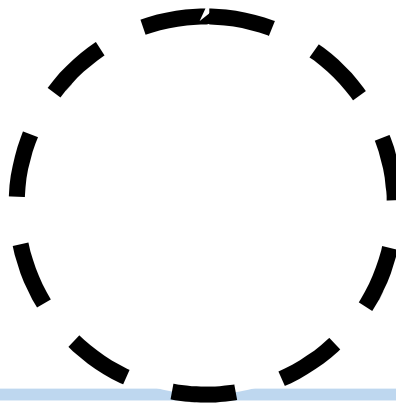
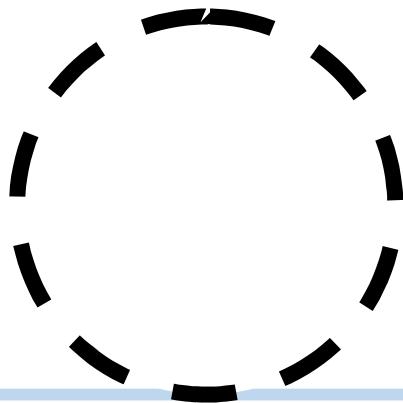


Cloche
mauve



Cloche
blanche

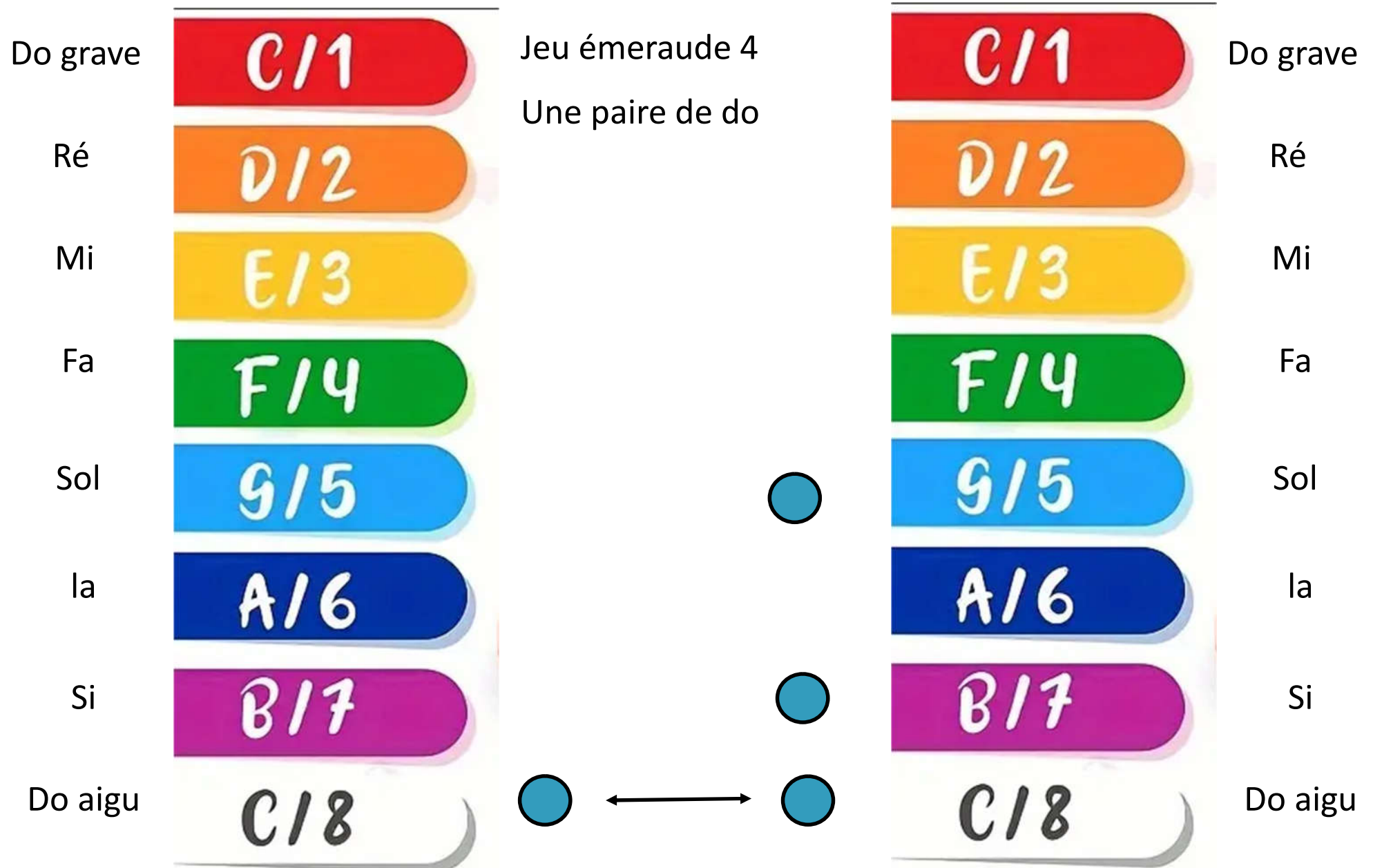
2



doublon

Où mettre la 4e cloche qui produira le même son?

16 cloches émeraude dont 8 paires regroupés en 4 jeu (On est sur une seule octave)



- 1 On range d'abord les 3 cloches de la plus grave à la plus aigue
Le maître conserve celle qui produit le son identique : la blanche

On vérifie en retournant les cloches. S'il y a erreur le maître reprend les cloches et on recommence.

- 2 Ensuite le maître donne la quatrième cloche, il faut trouver laquelle des trois cloches sonne pareille. On retourne la paire supposée. Si c'est faux on reprend le jeu.



L'enfant ne doit pas voir l'intérieur des cloches

