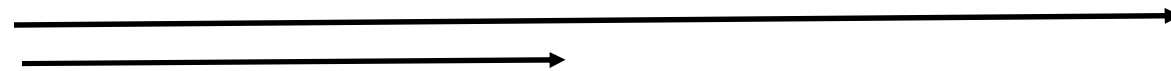
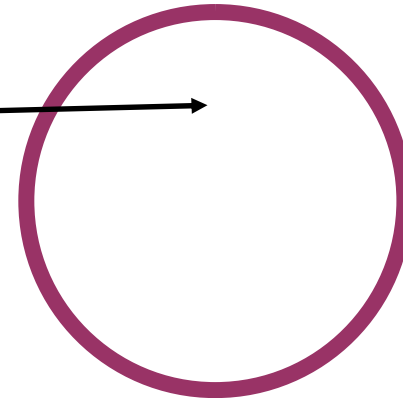
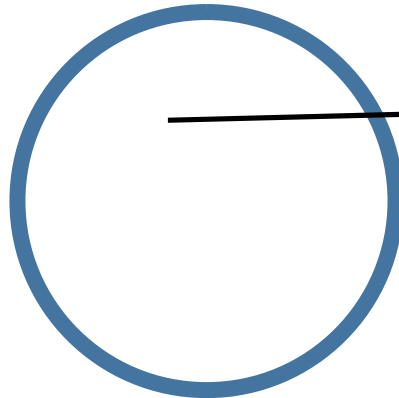
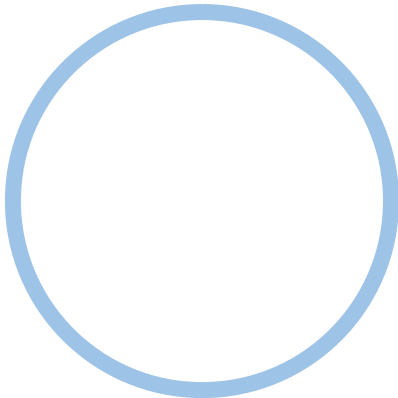


Fiche de contrôle: les cloches **émeraude** 2

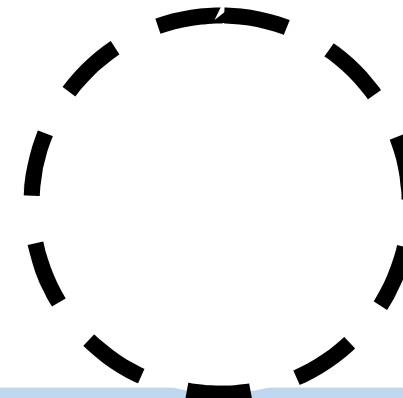
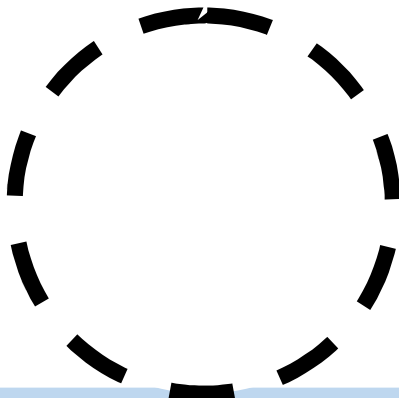
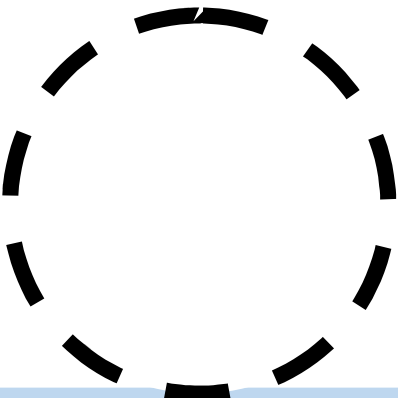
→ Signifie « est plus grave que »



1



2



Où mettre la 4e cloche qui produira le même son?

- 1 On range d'abord les 3 cloches de la plus grave à la plus aigue
Le maître conserve celle qui produit le son identique : voir feuille suivante

On vérifie en retournant les cloches. S'il y a erreur le maître reprend les cloches et on recommence.

- 2 Ensuite le maître donne la quatrième cloche, il faut trouver laquelle des trois cloches sonne pareille. On retourne la paire supposée. Si c'est faux on reprend le jeu.



L'enfant ne doit pas voir l'intérieur des cloches

16 cloches émeraudes dont 8 paires regroupés en 4 jeux (On est sur une seule octave)

