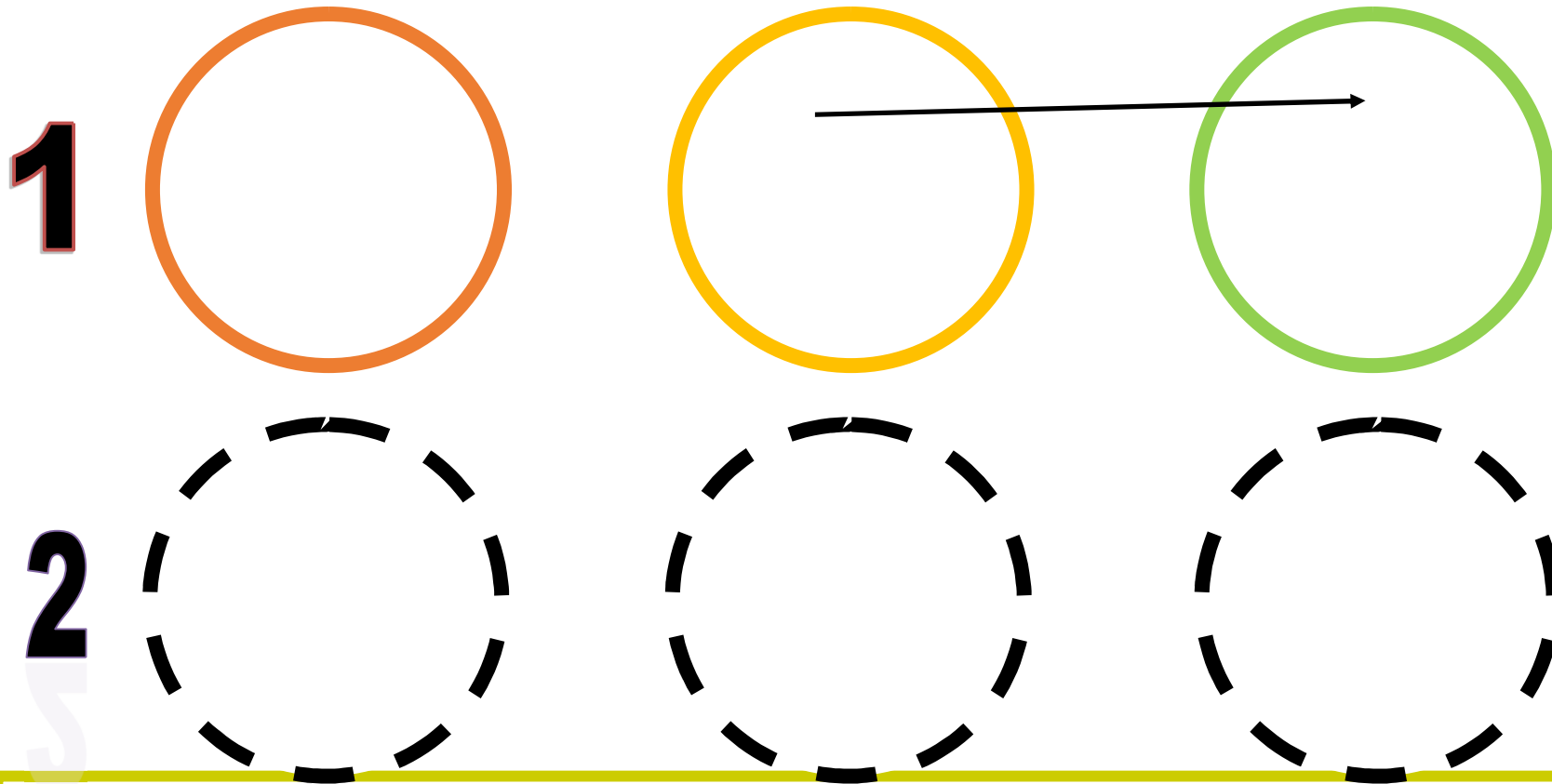
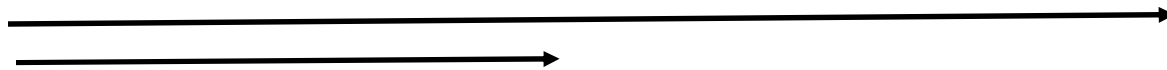


Fiche de contrôle: les cloches émeraudes 1

→ Signifie « est plus grave que »



Où mettre la 4e cloche qui produira le même son?

- 1 On range d'abord les 3 cloches de la plus grave à la plus aigue (ré mi fa). Le meneur conserve celle qui figure en double
On vérifie en retournant les cloches. S'il y a erreur l'animateur reprend les cloches et on recommence.
- 2 Ensuite il donne la quatrième cloche, il faut trouver laquelle des trois cloches sonne à l'identique de celle distribuée en dernier. On retourne la paire supposée. Si c'est faux on reprend le jeu.

Il existe 4 jeux émeraudes mais avec des notes différentes. L'achat de chaque jeu supplémentaire vous ouvre des possibilités de plus en plus importantes permettant de ranger et d'apparier de plus en plus de cloches.

L'enfant ne doit pas voir l'intérieur des cloches

16 cloches émeraude dont 8 paires regroupés en 4 jeux (On est sur une seule octave)

